

Отдел по образованию администрации муниципального образования
Ловозерский район Мурманской области
Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Ловозерская средняя общеобразовательная школа»



Принято на заседании
методического совета
от «__» _____ 2023 г
Протокол № _____

Утверждаю
Директор МБОУ «ЛСОШ»
_____ Н.И.Куроптева
1 сентября 2023 г.

**Дополнительная общеразвивающая программа
технической направленности
" Робототехника "**

Возраст учащихся: 10– 13 лет
Срок реализации: 1 год

Раздел № 1. Комплекс основных характеристик программы

Пояснительная записка.

Направленность программы: техническая

Актуальность данной программы состоит в том, что робототехника в школе способствует развитию коммуникативных способностей обучающихся, развивает навыки взаимодействия, самостоятельности при принятии решений, раскрывает их творческий потенциал. Дети и подростки лучше понимают, когда они что-либо самостоятельно создают или изобретают. При проведении занятий по робототехнике этот факт не просто учитывается, а реально используется на каждом занятии.

Реализация этой программы помогает развитию коммуникативных навыков учащихся за счет активного взаимодействия детей в ходе групповой проектной деятельности.

Новизна программы заключается в изменении подхода к обучению подростков, а именно – внедрению в образовательный процесс новых информационных технологий, сенсорное развитие интеллекта учащихся, который реализуется в телесно-двигательных играх, побуждающих учащихся решать самые разнообразные познавательные-продуктивные, логические, эвристические и манипулятивно-конструкторские проблемы. В наше время робототехники и компьютеризации подростков необходимо учить решать задачи с помощью автоматов, которые он сам может спроектировать, защищать свое решение и воплотить его в реальной модели, т.е. непосредственно сконструировать и запрограммировать

Отличительные особенности программы: современный этап развития общества характеризуется ускоренными темпами освоения техники и технологий. Непрерывно требуются новые идеи для создания конкурентоспособной продукции, подготовки высококвалифицированных кадров. Внешние условия служат предпосылкой для реализации творческих возможностей личности, имеющей в биологическом отношении безграничный потенциал.

Школьное образование должно соответствовать целям опережающего развития. Для этого в школе должно быть обеспечено:

- изучение не только достижений прошлого, но и технологий, которые пригодятся в будущем,
- обучение, ориентированное как на знаниевый, так и деятельностный аспекты содержания образования.

Таким требованиям отвечает робототехника.

В наше время робототехники и компьютеризации подростков необходимо учить решать задачи с помощью автоматов, которые он сам может спроектировать, защищать свое решение и воплотить его в реальной модели, т.е. непосредственно сконструировать и запрограммировать. Предмет робототехники – это создание и применение роботов, других средств робототехники и основанных на них технических систем и комплексов различного назначения.

Адресат программы: учащиеся 5 – 6 классов (10-13 лет)

Объем и срок выполнения программы: один учебный год 102 часа (3 час в неделю)

Форма обучения: очная.

Особенности организации образовательного процесса: на каждом занятии, используя привычные элементы LEGO, а также мотор и датчики, ученик конструирует новую модель, посредством USB-кабеля подключает ее к ноутбуку и программирует действия робота. В ходе изучения курса, учащиеся развивают мелкую моторику кисти, логическое мышление, конструкторские способности, овладевают совместным творчеством, практическими навыками сборки и построения модели, получают специальные знания в области конструирования и моделирования, знакомятся с простыми механизмами.

Основными формами учебного процесса являются:

- групповые учебно-практические и теоретические занятия;
- работа по индивидуальным планам (исследовательские проекты);
- участие в соревнованиях между группами;
- комбинированные занятия.

Режим занятий: 2 занятие (135 минут) в неделю.

Цель и задачи программы

Основная цель обучения – формирование умений и навыков в сфере технического проектирования, моделирования и конструирования

Задачи:

Образовательные

• Использование современных разработок по робототехнике в области образования, организация на их основе активной внеурочной деятельности учащихся

• Реализация межпредметных связей с физикой, информатикой и математикой

• Решение учащимися ряда кибернетических задач, результатом каждой из которых будет работающий механизм или робот с автономным управлением

Развивающие

• Развитие у школьников инженерного мышления, навыков конструирования, программирования и эффективного использования кибернетических систем

• Развитие мелкой моторики, внимательности, аккуратности и изобретательности

• Развитие креативного мышления и пространственного воображения учащихся

Воспитательные

• Повышение мотивации учащихся к изобретательству и созданию собственных роботизированных систем

• Формирование у учащихся стремления к получению качественного законченного результата

• Формирование навыков проектного мышления, работы в команде

Содержание программы

Учебный план

№	Название раздела, темы	Количество часов			Форма аттестации/ контроля
		Всего	Теория	Практика	
1	Раздел 1. Введение	2	1	1	
2	Раздел 2. Изучение механизмов	3	2	1	
3	Раздел 3. Изучение датчиков и моторов	5	3	2	
4	Раздел 4. Программирование WeDo	28	12	16	
5	Раздел 5. Разработка, сборка и программирование механизмов.	29	13	16	
6	Раздел 6. Разработка, сборка и программирование своих моделей	35	15	20	
	Итого	102	46	28	

Содержание учебного плана

Понятие «робот», «робототехника». Применение роботов в различных сферах жизни человека, значение робототехники. Просмотр видеофильма об использовании роботов. Техника безопасности

Как работать с инструкцией. Проектирование моделей-роботов. Символы. Терминология.

Показ действующей модели робота и его программ: на основе датчика освещения, ультразвукового датчика, датчика касания.

Среда конструирования. О сборке и программировании.

Разработка, сборка и программирование механизмов

Создание отчета, презентации, придумывание сюжета для представления модели.

Конкурс конструкторских идей. Создание и программирование собственных механизмов и моделей с помощью набора Лего

Практическая часть

Введение. Знакомство с конструктором Лего. Организация рабочего места.

Мотор и ось. Зубчатые колеса. Промежуточное зубчатое колесо. Понижающая и повышающая зубчатые передачи. Датчики наклона, касания, расстояния. Увеличение и снижение скорости

Блок «Цикл». Блок «Прибавить к экрану», «Вычесть из Экрана». Блок «Начать при получении письма».

Сравнение механизмов. Танцующие птицы, умная вертушка, порхающая птица, (сборка, программирование, измерения и расчеты).

Сравнение механизмов. Голодный аллигатор, рычащий лев обезьянка-барабанщица, (сборка, программирование, измерения и расчеты).

Создание и программирование моделей. Создание моделей с использованием ресурсных наборов.

Развитие (создание и программирование) модели с более сложным поведением.

Разработка индивидуальных моделей с использованием ресурсных моделей ЛЕГО.

Планируемые результаты

Осуществление целей и задач программы предполагает получение конкретных результатов:

В области воспитания:

- адаптация ребёнка к жизни в социуме, его самореализация;
- развитие коммуникативных качеств;
- приобретение уверенности в себе;
- формирование самостоятельности, ответственности, взаимовыручки и взаимопомощи.

В области конструирования, моделирования и программирования:

- знание основных принципов механической передачи движения;
- умение работать по предложенным инструкциям;
- умения творчески подходить к решению задачи;
- умения довести решение задачи до работающей модели;
- умение излагать мысли в четкой логической последовательности, отстаивать свою точку зрения, анализировать ситуацию и самостоятельно находить ответы на вопросы путем логических рассуждений;
- умение работать над проектом в команде, эффективно распределять обязанности.

Раздел № 2. Комплекс организационно-педагогических условий

Календарный учебный график

Условия реализации программы: конструктор LEGO MINDSTORMS NXT – 6 шт., программное обеспечение, кабинет с учебной мебелью (столы – 6 шт., стулья 12 шт.), компьютеры учащихся – 6 шт., компьютер учителя, принтер, проектор, экран.

Формы аттестации:

- защита итоговых проектов;
- участие в конкурсах на лучший сценарий и презентацию к созданному проекту;
- участие в школьных и городских научно-практических конференциях (конкурсах исследовательских работ).

Оценочные материалы: практические работы, направленные на применение знаний по конструированию. Процесс выполнения работ, точность, проявление творчества являются основанием для аттестации. Содержание заданий может изменяться в зависимости от уровня усвоения теории, навыков обучающихся.

Методические материалы:

- особенность реализации образовательного процесса: на каждом занятии, используя привычные элементы LEGO, а также мотор и датчики, ученик конструирует новую модель, посредством USB-кабеля подключает ее к ноутбуку и программирует действия робота. В ходе изучения курса, учащиеся развивают мелкую моторику кисти, логическое мышление, конструкторские способности, овладевают совместным творчеством, практическими навыками сборки и построения модели, получают специальные знания в области конструирования и моделирования, знакомятся с простыми механизмами.

- методы обучения: словесный, наглядный, практический, частично-поисковый, игровой;

- методы воспитания: убеждение, упражнение, мотивация;

- формы организации образовательного процесса: групповые учебно-практические и теоретические занятия; работа по индивидуальным планам (исследовательские проекты); участие в соревнованиях между группами; комбинированные занятия.

- педагогические технологии: технология группового обучения, технология программируемого обучения, технология развивающего обучения, технология игровой деятельности, технология решения изобретательских задач, здоровьесберегающая технология.

Список литературы

Для педагога

1. Журнал «Компьютерные инструменты в школе», подборка статей за 2010 г. «Основы робототехники на базе конструктора Lego Mindstorms NXT».
2. Бабич А.В., Баранов А.Г., Калабин И.В. и др. Промышленная робототехника: Под редакцией Шифрина Я.А. – М.: Машиностроение, 2002.
3. Юревич Ю.Е. Основы робототехники. Учебное пособие. Санкт-Петербург: БВХ-Петербург, 2005.
4. <http://www.legoeducation.info/nxt/resources/building-guides/>
5. <http://www.legoengineering.com/>

Для детей и родителей

1. Журнал «Компьютерные инструменты в школе», подборка статей за 2010 г. «Основы робототехники на базе конструктора Lego Mindstorms NXT».
2. Я, робот. Айзек Азимов. Серия: Библиотека приключений. М: Эксмо, 2002.